



CURSO PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES BÁSICAS PARA LA GESTIÓN Y EL SERVICIO.

1. Justificación:

La capacidad de diseñar aplicaciones sencillas se ha convertido en una habilidad altamente valorada en organizaciones que buscan digitalizar procesos, mejorar la atención a personas usuarias y automatizar tareas repetitivas. Aprender a programar apps básicas, incluso con entornos visuales o de bajo código, permite conectar datos, formularios y flujos de trabajo, facilitando la gestión de información y la prestación de servicios de forma más ágil y organizada.

2. Objetivo:

Desarrollar competencias fundamentales para diseñar y construir aplicaciones básicas orientadas a la gestión de información y al soporte de servicios, utilizando entornos accesibles de programación visual o de bajo código.

3. Metodología

Sesiones virtuales sincrónicas con demostraciones paso a paso, ejercicios guiados en una plataforma de desarrollo de apps sencilla, trabajo en pequeños grupos para construir una app funcional y acompañamiento para adaptar los ejemplos a necesidades reales de las personas participantes.

4. Contenido temático

Unidad 1. Fundamentos de programación y diseño de aplicaciones

- Conceptos básicos: algoritmo, variable, evento, flujo de ejecución.
- Diferencias entre aplicaciones web, móviles y de escritorio.
- Identificación de procesos que pueden convertirse en una aplicación (registros, consultas, seguimientos).
- Diseño funcional de la aplicación: qué debe hacer, quién la usa, qué datos maneja.



Unidad 2. Construcción de interfaces y lógica de la aplicación.

- Creación de pantallas: formularios de registro, listas de consulta, botones de acción.
- Definición de campos y validaciones básicas de datos (obligatorios, formatos, rangos).
- Programación de la lógica principal mediante bloques o reglas (guardar, buscar, filtrar, actualizar).
- Pruebas y depuración de errores comunes en la interacción y en el flujo de la aplicación.

Unidad 3. Integración de datos, pruebas finales y puesta en uso inicial

- Conexión de la aplicación con una fuente de datos sencilla (hoja de cálculo o base de datos básica).
- Diseño de pantallas de consulta e informes simples (listados, detalles, filtros).
- Pruebas de la aplicación con casos de uso reales o simulados y ajustes finales.
- Recomendaciones para documentar la aplicación (guía de uso, mejoras futuras) y compartirla con otras personas usuarias dentro de una organización.