



SEMINARIO KIDS VACACIONES RECREODEPORTIVAS PARA NIÑOS



CONTENIDO TEMÁTICO

Módulo 1. HABILIDADES MOTRICES BÁSICAS

LOCOMOTRICES

- Desplazamientos.
- Saltos.
- Rodar.
- Botar.
- Entre otras.

NO LOCOMOTORAS ESTABILIDAD Y EQUILIBRIO

- Equilibrio.
- Girar.
- Levantar.
- Inclinar.

MANIPULACIÓN - PROYECCIÓN Y RECEPCIÓN

- Recepcionar.
- Lanzar precisión.
- Golpear.
- Rodar.
- Patear.

Módulo 2. HABILIDADES MOTRICES COMPUESTAS

Combinación de las anteriores con fines de eficacia y términos de logro.

- Lanzar y realizar movimientos.
- Lanzar desde diferentes posiciones.
- Desplazarse con elementos: pelotas, vasos...
- Desplazamientos entre obstáculos.
- Trasladar elementos con el cuerpo.
- Agarrar y organizar objetos en equilibrio.
- Saltos de obstáculos y cambios de formas de desplazamientos.

Módulo 3. DESTREZAS MOTRICES

Juegos: tareas motrices más complejas a nivel de coordinación.

- Lanzamientos y movimientos complejos.
- Atino a espacios específicos con diferentes elementos.
- Control, atinación con pies y manos.
- Desplazarse con un vaso en la cabeza.



Módulo 4. RETOS

- Atinar a canastas con variantes en la posición y distancia.
- Reto de coordinación viso pedal: organizar objetos con los pies.
- Reto de coordinación viso manual: organizar vasos con las manos en posición de plancha, atinar a canastas con variantes en la posición y distancia.

Módulo 6. DESARROLLO HABILIDADES INTEGRALES

Estrategia en tiempo real, trabajo en equipo y habilidades blandas para la gestión de grupos de trabajo y recursos son otras características que algunos videojuegos ayudan a desarrollar.

- Razonamiento lógico.
- Predicción.
- Pensamiento abstracto.
- Análisis.

Módulo 5. RETO JUEGOS OLIMPICOS PREDEPORTIVOS

- Voleibol.
- Tenis de mesa.
- Fútbol.
- Baloncesto.

Ejercicios, juegos y retos serán la forma como se pondrán en acción cada uno de los módulos temáticos.